

入門No.1  
シリーズ

# スッキリわかる Java入門

第3版

## サクッとわかるオブジェクト指向!

オブジェクト指向で挫折するのは  
たとえがわかりにくいから。RPG制作を例に、  
楽しく「難所」を乗り越えちゃう人続出!



## 仕組みまでスッキリわかる!

プログラムは丸暗記だと苦しいけど、  
仕組みがわかるとどんどん楽しくなる。  
スッキリ流解説で納得しながら進もう!



インプレス

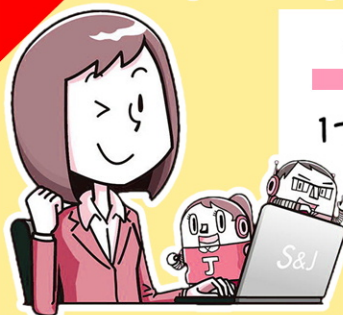
入門No.2  
シリーズ

# スッキリわかる サーブレット&JSP入門

第2版

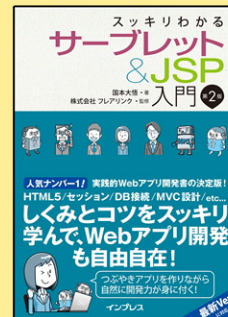
## コードを色分けしてスッキリ!!

1つのファイルに混在するHTMLとJavaの背景色を色分け。  
2つの言語をしっかりと区別できるから  
スッキリ読めて理解が深まる!



## アプリケーション設計のコツが身につく!!

文法を理解しただけではアプリはつukれない。  
初学者にもわかりやすくコツを伝授しているので  
アプリを開発するための設計法が身につく!



インプレス

おかげさまで **スッキリわかる入門シリーズ**

# 60万部突破!

(2021年9月現在)

インプレス

入門No.3  
シリーズ

# スッキリわかる Java入門 実践編

第3版

## エラーなんて怖くない! 解決のコツを伝授

よくあるエラーと解決法をしっかりと網羅。  
独学でも上司や先輩に聞きづらくても大丈夫!  
原因を理解した上で解決するのでスキルもUP!

## アジャイル開発の要点まで学べる!

急速に普及するアジャイルの思想・方法論・ツールを  
幅広く紹介! Javaに加え「Javaによるチーム開発」  
までサポートしてこそ実践編!

インプレス