

とくべつばん
特別版

非売品



できるキッズ 子どもと学ぶ スクラッチ Scratch プログラミング入門

2019年の1月に「Scratch 3.0」がリリースされ、従来の「Scratch 2.0」は使用できなくなりました。この小冊子では、両者の画面の違いを紹介し、Scratch 2.0の書籍を読み替えられるようにします。また、Scratch 2.0の画面で作業をしたい場合や、最新のOSやブラウザ、ネット環境を使えない場合のために「Scratch 2.0オフラインエディター」のインストール方法も説明します。

この小冊子の内容

- ① Scratch 2.0から3.0への主な変更点
- ② Scratch 2.0オフラインエディターのインストール方法

Scratchはバージョンが上がって見た目が大きく変わったけど、中身はだいたい同じだもん。この小冊子を読めば使い方が分かるもん！



*この小冊子は2019年4月現在の情報を元に作成しています。

1

Scratch 2.0から3.0への主な変更点

Scratchはバージョンアップにより見た目が大きく変わりました。操作方法も一部変更となりましたが、各部の役割は同じです。エリアごとに確認しましょう。

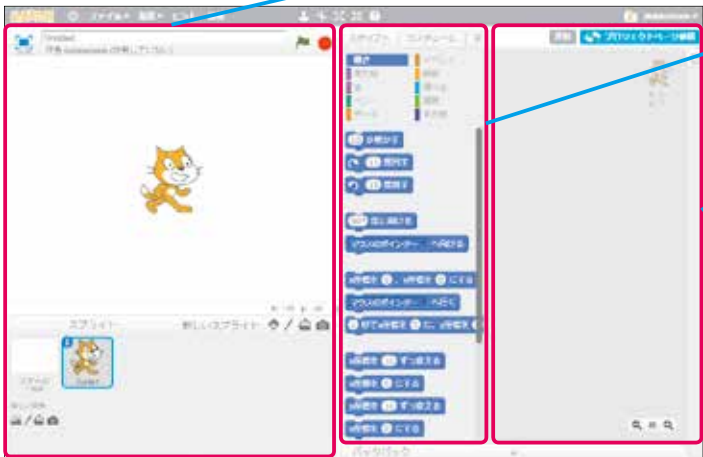
Scratch 2.0 から 3.0 への主な変更点

画面の変更点

Scratchの画面を構成する「ステージ」「ブロックパレット」「スクリプトエリア」の並び順が変わりました。それぞれの位置を確認しましょう。

●プログラム編集画面

Scratch 2.0

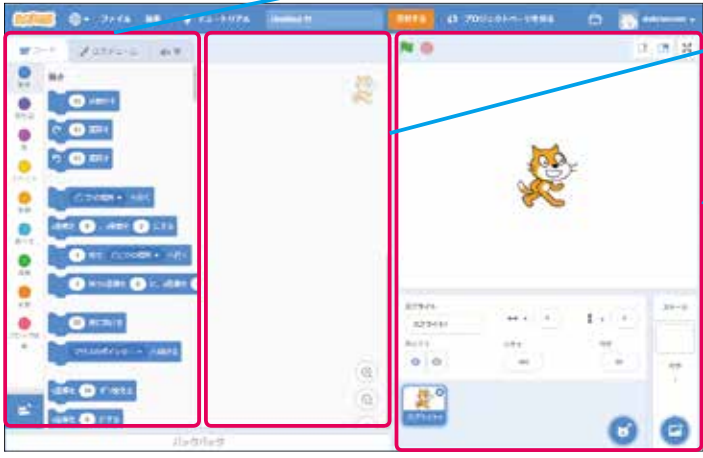


◆ステージなど
プログラミングの結果が表示される場所。緑の旗ボタンをクリックするとプログラムが実行され、赤のストップボタンをクリックするとプログラムが停止する

◆ブロックパレット
プログラミングに使うブロックがカテゴリや種類ごとに収納されている。ここからブロックをスクリプトエリアにドラッグして使う

◆スクリプトエリア
ここでブロックを組み合わせる。ステージを縮小するとスクリプトエリアは拡大される

Scratch 3.0



◆ブロックパレット
プログラミングに使うブロックが収納されている場所。パレットを下にドラッグすると、次のカテゴリに移動できるようになった。また、一部のブロックは収納場所が変更された

◆スクリプトエリア
プログラミングを行う場所。画面の中央に移動した

◆ステージなど
画面の右側に移動。スプライトの情報が表示されたままになるなど、いくつか変更された。右上の3種類のボタンで大きさを変更できる

アップロード方法の変更点

プロジェクトやスプライト、背景などのアップロード方法は下記のように変更されました。また、プロジェクトはScratch 3.0で新たに保存すると「XXXXX.sb3」というファイル形式になります。

●Scratch 3.0でファイルを開く

1 [ファイル]をクリック



2 [コンピューターから読み込む]をクリック

●Scratch 3.0でスプライトをアップロードする

1 [スプライトを選ぶ]をクリック

2 [スプライトをアップロード]をクリック



●Scratch 3.0で背景をアップロードする

1 [背景を選ぶ]をクリック

2 [背景をアップロード]をクリック



テクニック サンプルファイルは全て使用できる

「できるキッズ 子どもと学ぶ Scratchプログラミング入門」で提供しているサンプルファイルは、全てScratch 3.0で利用できます。レッスンごとの練習用ファイルも使えるので、途中で分からなくなってもレッスンを進められます。また、Scratch 2.0で「私の作品」に保存していた作品も、Scratch 3.0に移行されています。

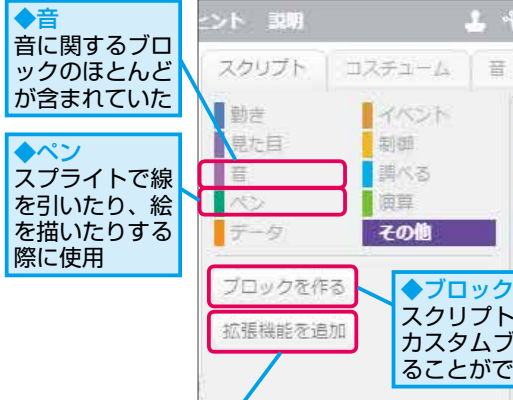


【拡張機能】などの変更点

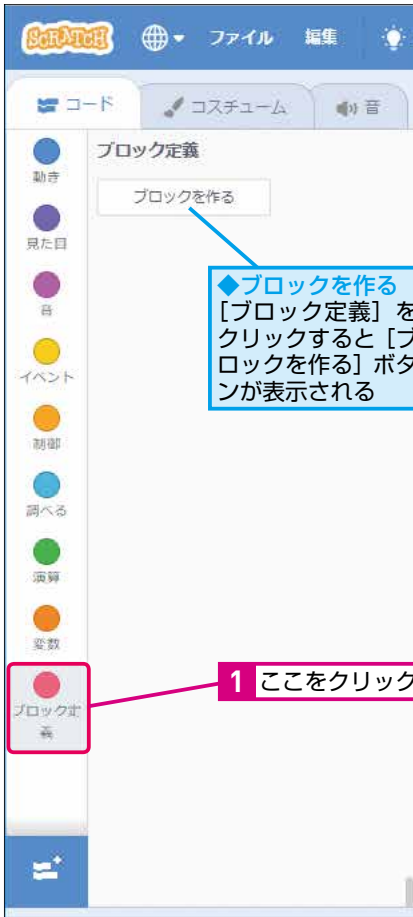
【拡張機能】は追加する際のボタン、追加できる内容も含めて大きく変更になりました。特に【音】【ペン】カテゴリは拡張機能に移動しましたので、必ず確認しておきましょう。

拡張機能の追加方法

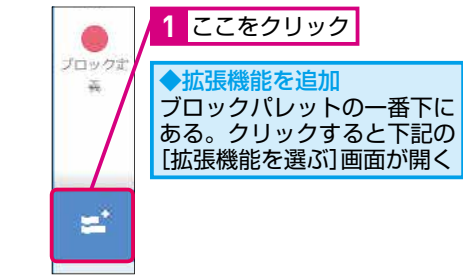
Scratch 2.0



Scratch 3.0



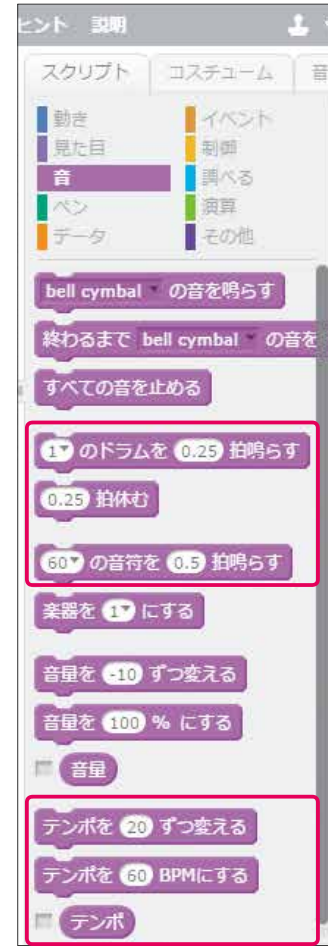
Scratch 3.0



●【音】カテゴリと【音楽】カテゴリのブロック

Scratch 2.0

◆音
音に関するブロックがすべて含まれていた



Scratch 3.0

◆音
音に関するブロックのうち、スプライトに関連するものが含まれる



Scratch 2.0から3.0への主な変更点

2

Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール方法

Scratch 2.0の画面で作業をしたい場合は、「Scratch 2.0 オフラインエディター」を利用します。Internet Explorer以外のWebブラウザが使えない、あるいはインターネットにつながらない環境で、パソコンのOSがWindows 10またはmacOS 10.13 (High Sierra) よりも古い場合にも有効です。下記のインストール方法を参照してください。

Scratch 2.0 オフラインエディターのインストール方法

Scratchのホームページを表示しておく

▼Scratchのホームページ
<https://scratch.mit.edu/>



1 ここをドラッグして下にスクロール

2 [オフラインエディター] をクリック



[Scratch デスクトップ] のページが表示された

3 ここをドラッグして下にスクロール

HINT!
 オフラインエディターとは

Scratchには、インターネットに接続していない環境でもプログラミングができる「オフラインエディター」(デスクトップ・エディター)が用意されています。オフラインエディターをダウンロードしてパソコンにインストールすることで、パソコンがインターネットに繋がってなくても、通常のScratchと同じような操作ができます。



旧バージョンのオフラインエディターが表示された

4 [Scratch 2.0 デスクトップ] をクリック



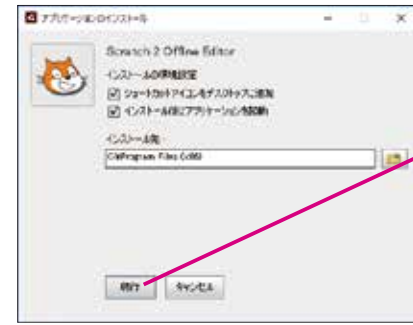
ここではWindows版のオフラインエディターをインストールする

Scratch 2.0 オフラインエディターのページが表示された

Scratch 2.0 オフラインエディターは[Adobe AIR]上で動作する

Adobe AIRをインストールしていない場合はここをクリックしてインストールしておく

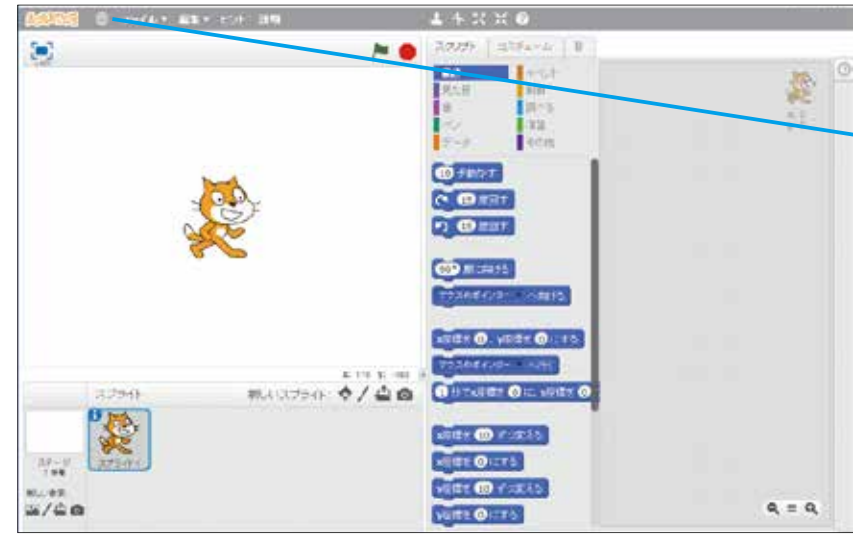
5 [Windows - ダウンロード] をクリック



ダウンロードしたファイルをダブルクリック

6 [続行] をクリック

macOSの場合はダウンロードしたパッケージファイルを開き、appファイルをダブルクリックして実行する



Scratch 2.0 オフラインエディターがインストールされた

ここをクリックして[日本語]を選ぶ

プログラミング教育関連書籍のお知らせ



できるキッズ 子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門

竹林 暁・澤田千代子
& できるシリーズ編集部
定価：本体1,880円+税

キーボードに不慣れな子どもにも簡単に操作できるScratch（スクラッチ）の使い方を解説。ゲームを作りながらプログラミングを学べる。



できるキッズ 子どもと学ぶ ビスケット プログラミング入門

合同会社デジタルポケット 原田康徳・渡辺勇士・井上愉可里 & できるシリーズ編集部
定価：本体1,800円+税

スマートフォンやタブレットで使える無料アプリ「ビスケット」で、4歳から簡単にプログラミングが学べる。子どもにも読みやすいふりがな付き！



できるキッズ 子どもと学ぶ JavaScript プログラミング入門

大澤文孝 & できるシリーズ編集部
定価：本体2,200円+税

コードプログラミングを初めて学ぶ人のために、JavaScriptでのプログラミング方法を解説。途中からでも始められる、無料の練習用ファイル付き。



できるキッズ 親子で楽しむ ユーチューバー入門

FULMA株式会社
& できるシリーズ編集部
定価：本体1,850円+税

ユーチューバーみたいな動画が作れる！ 家族や友だちだけに動画を公開できるので安心。ネットを安全に使うための知識も身に付きます。



できる パソコンで楽しむ マインクラフト プログラミング入門

Microsoft MakeCode for Minecraft対応
広野忠敏 & できるシリーズ編集部
定価：本体2,300円+税

パソコンで簡単にプログラミングして、マインクラフトをもっと楽しもう！ ダウンロードしてすぐに使える無料サンプルコード付き！



EdTechが変える 教育の未来

佐藤昌宏
定価：本体1,600円+税

教育（Education）とテクノロジー（Technology）が、学びを根本から変える！ 現代を生きる子どもたちとその親に知ってほしい、進化する教育の形。