

●タップする場所ごとのアクション

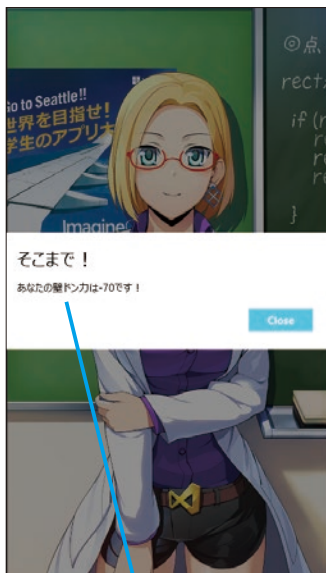
- 1 表情：怒り
得点：-20
音声：きゃっ
- 2 表情：驚き
得点：-10
音声：きゃっ
- 3 表情：照れ
得点：+10
音声：注意してね？
- 4 表情：照れ
得点：+20
音声：注意してね？
- 5 表情：怒り
得点：-50
音声：往生際が悪いわよ…？

●ゲーム開始



ボタンをタップすると「スタート！」の音声を再生して5秒間の得点を加算する

●ゲーム終了



5秒経過すると「フィニッシュ！」の音声を再生して、合計得点をメッセージで表示する

Point

どういった機能を実装するのかを考えておこう

この章では、簡単なゲームアプリを作成します。アプリを作成するときは画面の表示方法や、ユーザーが操作したときにアプリではどのような挙動をするのか、といったことを考えます。いきあたりばったりでアプリを作ると、あとで思い通りのアプリにならないことがあります。アプリを作るときは、そのアプリでは何をするのか、そのためにはどういう機能が必要なのかといったことをあらかじめ考えておきます。